**Page de garde :**

Titre du jeu : SnkeMan

Logo du jeu (le cas échéant): Oui

Noms des membres de l'équipe: LICAGA Damien, LAFORTUNE Jean-Luc, DENNEMONT Arthur

Date de création de la version du GDD: 06/02/2024

**Sommaire :** Liste des sections et sous-sections avec les numéros de page correspondants : À compléter

**Introduction :**

**Présentation générale du jeu:** Dans un carré divisé en 20 carreaux, un serpent se déplace pour manger des pommes. Le serpent s'allonge de plus en plus.

**Objectifs du jeu:** Manger le plus de litchis, avoir le plus gros score.

**Public cible:** Tout âge.

**Concept du jeu :**

**Thème du jeu:** Action, Arcade.

**Style artistique et visuel:** Pixel Art.

**Gameplay :**

**Mécaniques de jeu :** Jeu de plateforme classique en vue aérienne.

**Systèmes de contrôle:** Flèches directionnelles.

**Éléments de jeu (personnages, objets, etc.):** Serpent, litchi.

**Progression du joueur:** Le score augmente au fur et à mesure que le serpent mange des litchis.

**Niveaux ou mondes du jeu:** Sans niveaux.

**Monétisation :**

**Modèle économique:** Freemium.

**Achats intégrés:** Oui.

**Publicités:** Oui.

**Interface utilisateur (UI) :**

À compléter.

**Audio :**

**Musique:** 8 bits.

**Effets sonores:** Oui (lorsqu’il se prend un mur, mange une pomme, son de l’interface).

**Doublages:** Non.

**Graphismes :**

**Style artistique:** Pixel Art.

**Conception des personnages:** À compléter.

**Environnements et niveaux:** Ambition: plusieurs environnements.

**Technologie :**

**Plateforme cible:** Mobile.

**Moteur de jeu utilisé:** Pygame.

**Spécifications techniques:** À compléter.

**Multijoueur :**

**Modes multijoueurs:** Non.

**Fonctionnalités en ligne:** Non.

**Serveurs et réseau:** Non.

**Scénario :**

À compléter.

**Quêtes et missions :**

**Objectifs spécifiques:** Manger toutes les pommes.

**Tests et debug :**

À compléter.

**Marketing et promotion :**

À compléter.

**Échéancier de développement :**

À compléter.

**Budget :**

À compléter.

**Annexes :**

À compléter.